

„PÄRNU PAUL“ karikavõistlus

Pärnu linna 2025. a lahtised MV-d välkmales

Võistlusjuhend

Eesmärk ja toetajad

Maleharrastuse elavdamine ning mängimisvõimaluste loomine kohalikele maletajatele, Pärnu linna 2025. a välkmale meistri selgitamine ning „PÄRNU PAUL“ karikavõistluse korraldamine.

Võistluste korraldust toetavad Pärnu linn, Pärnu Spordikool, Gruusia restoran Kolhethi ning sponsorid.

Aeg ja koht

Pärnu linna välkmale meistri selgitamiseks korraldatakse kuus etappi

I etapp	- 6. oktoober	IV etapp	- 17. november
II etapp	- 20. oktoober	V etapp	- 8. detsember
III etapp	- 3. november	VI etapp	- 15. detsember

„PÄRNU PAUL“ karikavõitja selgitamiseks korraldatakse 4 osaleja vahel finaaltourniir. Finaaltourniiri 4 osalejat selguvad välkmale etappide tulemuste alusel. Finaaltourniir toimub 29. detsembril.

- etapid toimuvad Pärnu Spordihallis (Pärnu, Riia mnt 129). Võistluste algus on kell 18:15, nimeline registreerimine kuni kell 18:00. Hilinejad saavad alustada võistlust teisest voorust.
- finaaltourniir toimub Gruusia restoranis Kolhethi.

Osavõtjad

Pärnu linna lahtistel välkmale MV-I võivad osaleda kõik malehuvilised, kes võistlevad pääsu eest „PÄRNU PAUL“ finaaltourniirile. Pärnu linna MV-te medalitele konkureerivad Pärnu linna territooriumil elavad, töötavad ja/või õppivad inimesed.

Turniiride korraldus

Kõikidel etappidel mängitakse 7 vooru ajakontrolliga 5 minutit mõlemale mängijale ja igale käigule lisandub 3 sekundit. Võrdse tulemuse korral kahel või enamal maletajal, selgitatakse paremusjärjestus kärbitud Buchholzi järgi (ei arvestata nõrgimat tulemust), selle võrdsuse korral arvestatakse omavahelist kohtumist.

Finaaltourniir mängitakse olümpiasüsteemis, kus toimuvad poolfinaalid, finaali ning 3.-4 koha matš. Poolfinaalides mängitakse 2 partiid, finaalis ja 3.-4. koha matšis mängitakse 4 partiid ajakontrolliga 5 min + 3 sek käigule. Võrdse tulemuse korral mängitakse üks lisapartii aegade 4 min (valge) ja 3 min (must), kus valge peab võitma (värvid loositakse).

Finaaltourniiri poolfinaalides mängivad omavahel eelvõistluse esimene ja neljas ning teine ja kolmas.

Võistlused lähevad Eesti välkmale reitingu arvestusse.

Pärnu linna välkmale meistrite selgitamine

- Pärnu linna välkmale meistrid selgitatakse täiskasvanute, naiste ning noorte ja neidude arvestuses (sa. 2007 ja nooremad ning 2013 ja nooremad);
- Pärnu linna välkmale MV-te paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse nelja parima etapi/turniiri punktid;
- iga osaletud turniir annab 1 lisapunkti (I – VI etapp);
- koondpunktide võrdsuse korral arvestatakse kõrgemat kohta viimasel etapil;
- „PÄRNU PAUL“ finaali pääseb võistlussarja neli koondarvestuse parimat.

Auhinnad

Täiskasvanute ja noorte arvestuses antakse välja medalid kolmele parimale. Naiste ja neidude arvestuses antakse välja meistrimedalid tingimusel, et antud võistlusklassis osaleb vähemalt kolm võistlejat.

Pärnu linna välkmale MV-te parematele on välja pandud auhinnad toetajate poolt. Eriauhinnad iga etapi võitjale, parimale noorele (U14), naisele ja parimale seeniorile 75+.

„PÄRNU PAUL“ finaaltourniiril on rahalised auhinnad:

I koht – **200€**; II koht – **150€**; III koht **100€** ja IV koht **50€**;

Osavõtumaks ja eelregistreerimine

Osavõtutasu täiskasvanutel - **6€** ühe võistluse kohta. Noortel (sa 2007 ja nooremad) ning seenioridel (sa 1955 ja vanemad) -**4€**. Osavõtutasudest 60% läheb auhinnafondi ning 40% korralduskuludeks, sh ruumide rent, karastusjoogid, küpsised jne.

Võistluste paremaks korralduseks palume eelnevalt elektrooniliselt registreerida aadressil: <http://www.maleliit.ee/kalender/> või kirjutades tallinnamaleklubi@gmail.com. Täiendav info telefonil 5142625 (Hendrik Olde)

Üldist

Kõik käesolevas juhendis määratlemata küsimused lahendab turniiri peakohtunik koos korraldajaga. Võimalikud protestid lahendab sarja apellatsioonikomisjon ja/või võistlussarja korraldaja.

Võistlussarja peakorraldaja on IO Hendrik Olde

NB! Võistlustel osalev sportlane on kohustatud järgima ausa mängu, spordivõistluste manipuleerimise vastaseid ja sporditurvalisuse reegleid.