

# XIV Paul Kerese tänava maleturniir

## 1. Võistluse eesmärk

Tunda rõõmu malemängust ja meenutada Paul Kerest.

## 2. Aeg ja koht

Võistlus toimub **30. mail 2026.a.** Paul Kerese tänava ja Lootuse pst nurgas olevas pargis. Võistluse algus on kell **11.00**. Võistlus kestab orienteeruvalt **11.00-16.00**. Palume mängijatel kohale tulla ja oma nimi kirja panna hiljemalt **10.30**.

## 3. Osavõtjad

Võistlus peetakse šveitsi süsteemis (arvutiga paarides), osaleda võivad kõik soovijad. Osavõtt on kõigile tasuta.

## 4. Eelregistreerimine

Palume ennast registreerida hiljemalt 28. mail Maleliidu elektroonilises kalenderplaanis <https://maleliit.ee/kalender/index.php?a=1-2098> või meili teel [jrregistreerimine@gmail.com](mailto:jrregistreerimine@gmail.com). E-kirja teel registreerides tuleb edastada järgnevad andmed: Ees- ja perenimi; Kategooria (noored s/a 2014 ja hiljem või täiskasvanud); Kontakt (e-mail, telefoninumber); Elukoht (omavalitsuse täpsusega). Palume lisada ka, kust saite informatsiooni malevõistluse kohta (e-mail, Facebook, ajalehed, muu). Samuti võimalusel märkida oma maleklubi, reiting ja muu täiendav info.

## 5. Võistluse korraldus

Samaaegselt viiakse läbi kaks turniiri – noorteturniir (s/a 2014 või hiljem) ja eraldi täiskasvanute turniir. Täiskasvanute turniiril võivad osaleda ka nooremad mängijad, kuid tuleb arvestada, et turniirid toimuvad üheaegselt ning osaleda saab ainult ühel neist. Mõlemad turniirid toimuvad šveitsi süsteemis 7 vooruga (vastavalt mängijate arvule võib voorude arv muutuda, selgub kohapeal). Mänguaeg on 20 minutit partiile (10 minutit mõlemale vastasele). Võrdsete punktide korral määrab paremusjärjestuse:

- 1) vastaste punktide summa, millest on lahutatud kõige madalam vastasmängija tulemus (kärbitud Buchholz 1), selle võrdsuse korral
- 2) vastaste punktide summa, millest on lahutatud kaks kõige madalamat vastasmängija tulemust (kärbitud Buchholz 2), selle võrdsuse korral
- 3) vastaste punktide summa (Buchholz), selle võrdsuse korral
- 4) mustadega mängitud partiide arv, selle võrdsuse korral
- 5) võitude arv, selle võrdsuse korral
- 6) omavaheline kohtumine

## 6. Autasustamine

Mõlema turniiri parimaid autasustatakse. Kõik osalejad saavad väikse medali.

## 7. Üldist

Kõik juhendis määratlemata küsimused lahendab võistluse peakohtunik koostöös korraldajaga.